

```

#####
#
#   Configuracion predeterminada generada por XGaming   #
#   Comenzar a editar debajo de este recuadro         #
#
#####

#   Tipo de servidor   #####
#   Estos comandos deben estar siempre al inicio   #####
#   Si es OFFICIAL debe especificarse una experiencia   #

vars.serverType RANKED
#vars.mpExperience HOTWIRE

#   Configuracion basica   #####

vars.serverName "%hostname%"
admin.password "%rconpassword%"

#   Configuracion avanzada para RANKED y UNRANKED   #####
#   Para desbloquear un comando elimina el signo gato (#)
#   Estos cambios no toman efecto en OFFICIAL   #####

vars.preset NORMAL
#vars.friendlyFire false
#vars.idleTimeout 300
#vars.autoBalance true
#vars.teamKillCountForKick 5
#vars.teamKillKickForBan 3
#vars.vehicleSpawnAllowed true
#vars.regenerateHealth true
#vars.onlySquadLeaderSpawn false
#vars.miniMap true
#vars.hud true
#vars.miniMapSpotting true
#vars.3dSpotting true
#vars.killCam true
#vars.3pCam true
#vars.nameTag true
#vars.hitIndicatorsEnabled true
#vars.playerRespawnTime 100%
#vars.soldierHealth 100%
#vars.roundPlayersReadyByPassTimer 180
#vars.roundPlayersReadyMinCount 1
#vars.roundPlayersReadyPercent 33
#vars.bulletDamage 100%
#vars.forceReloadWholeMags false
#vars.roundStartPlayerCount 4
#vars.Hacker true
#vars.gameModeCounter 100%
#vars.vehicleSpawnDelay 100%
#vars.ticketBleedRate 100%
#vars.roundTimeLimit 100%

#   Configuracion solo para UNRANKED   #####
#   Para desbloquear un comando elimina el signo gato (#)

vars.gamePassword "%privatepassword%"
#fairFight.deactivate

```

```
# Otras configuraciones globales #####
# Para desbloquear un comando elimina el signo gato (#)

#reservedSlotsList.aggressiveJoin true
#vars.alwaysAllowSpectators true

#####
#                                     #
#   Recuerda que es necesario reiniciar el servidor   #
#           despues de editar este archivo           #
#                                     #
#####
```